



Preparando o ambiente

Para que possamos iniciar nosso curso vamos utilizar o arquivo final esculpido do curso anterior Blender e ZBrush.

Para fazer o download, basta fazer download clicando [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1582-3dcoattecnicasretopologia/01/download-arquivos.zip\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1582-3dcoattecnicasretopologia/01/download-arquivos.zip).