

## De declaração de função para função anônima

Aprendemos a declarar funções, inclusive aprendemos a associá-las à eventos como no exemplo abaixo:

```
<button id="botao">clique-me</button>
<script>

  var botao = document.querySelector('#botao');

  function botaoHandler() {

    alert('Botão clicado');
  }

  botao.addEventListener('click', botaoHandler);
</script>
```

Por ser uma declaração de função, podemos utilizar a mesma função para outros eventos do sistema. No entanto, quando não faz muito sentido reaproveitar a função em outros lugares podemos declará-la na forma **anônima**. Qual das opções abaixo possui o código anterior modificado para trabalhar com funções anônimas?



```
var botao = document.querySelector('#botao');

botao.addEventListener('click', function() {

  alert('Botão clicado');

});
```

**B**

```
var botao = document.querySelector('#botao');

botao.addEventListener('click', function {

  alert('Botão clicado');

});
```

**C**

```
var botao = document.querySelector('#botao')1

botao.addEventListener('click', function()

  alert('Botão clicado');

);
```

**D**

```
var botao = document.querySelector('#botao');

botao.addEventListener('click', () {

    alert('Botão clicado');

});
```

Agora você já sabe a diferença entre declaração de função e funções anônimas.

PRÓXIMA ATIVIDADE