

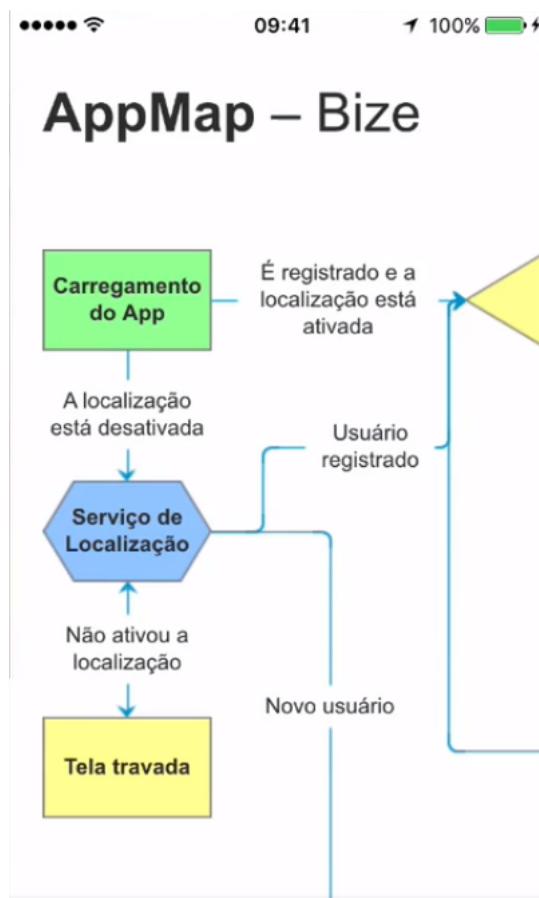
02

## Teste em smartphone

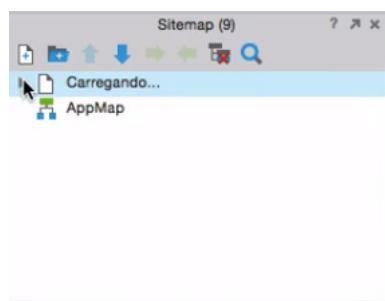
### Transcrição

Fizemos o download de Axure Share em um smartphone utilizando App Store. Caso você esteja fazendo o projeto para Android, o aplicativo deverá ser baixado pelo Google Play. Ao abrirmos o aplicativo, seremos direcionados para uma tela de login, com os dados de e-mail e senha que utilizamos anteriormente no Axure.

Teremos acesso à pasta com nossos projetos denominada "My Projects", incluindo o protótipo Bize, em que clicaremos e veremos que o primeiro item a ser aberto é o nosso AppMap. Como não configuramos nada para esta página, não poderemos navegar por ela.

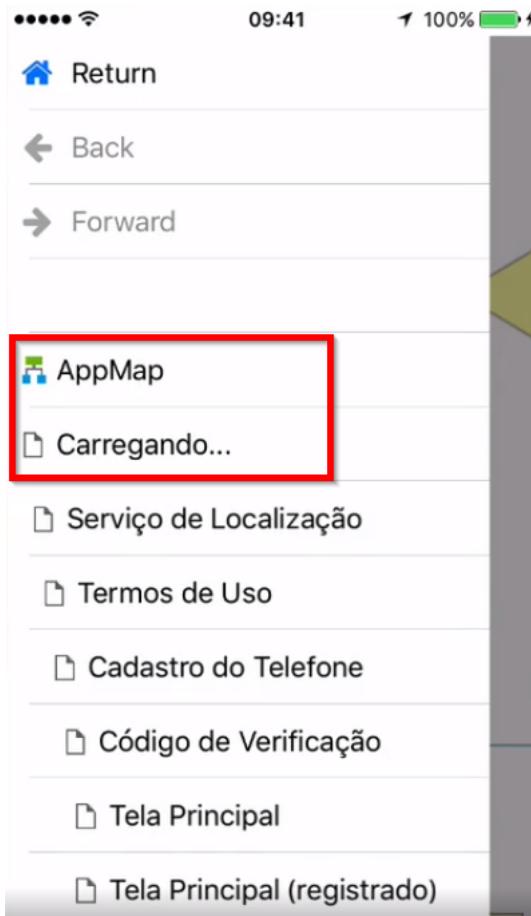


Precisaremos retornar ao Axure no computador para resolver essa questão. Em nosso Sitemap veremos que a tela de Carregando... está posicionada abaixo de AppMap. Modificaremos a ordem fazendo com que a tela de carregamento - e todas acopladas a ela - estejam na frente.



Feito isso, basta publicarmos novamente o projeto por meio do botão "Publish". Caso você não quiera realizar esse procedimento, no aparelho de smartphone acionaremos o menu lateral que surge pela esquerda e teremos acesso ao

menu do projeto.



Então, clicaremos em `Carregando...`, e a tela correspondente irá surgir.



Todas as telas irão surgir, na sequencia que configuramos, juntamente com os pop-ups e suas devidas interações. Logo após a tela de carregamento veremos o pop-up de ativação dos serviços de localização, e o travamento caso não cliquemos em "Permitir".



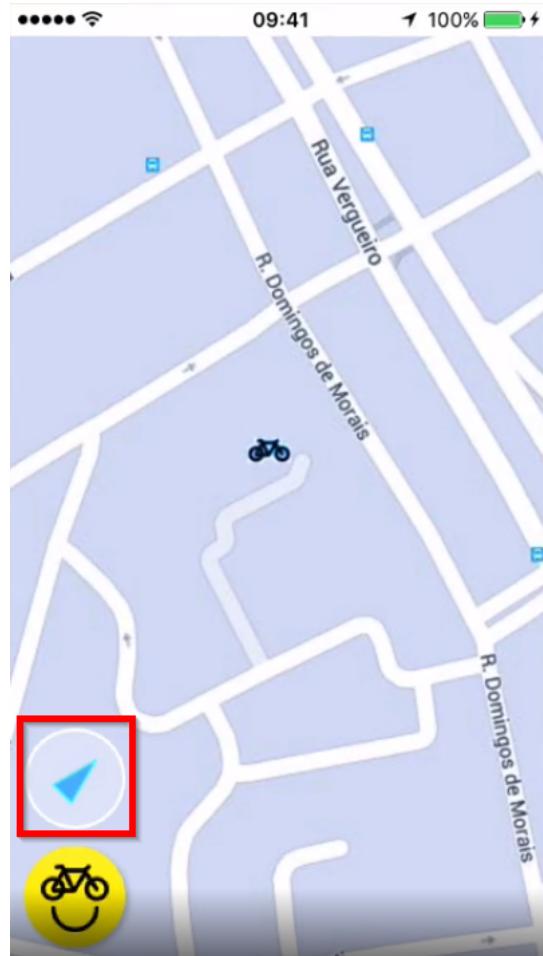
Em seguida há a tela com os termos de uso:



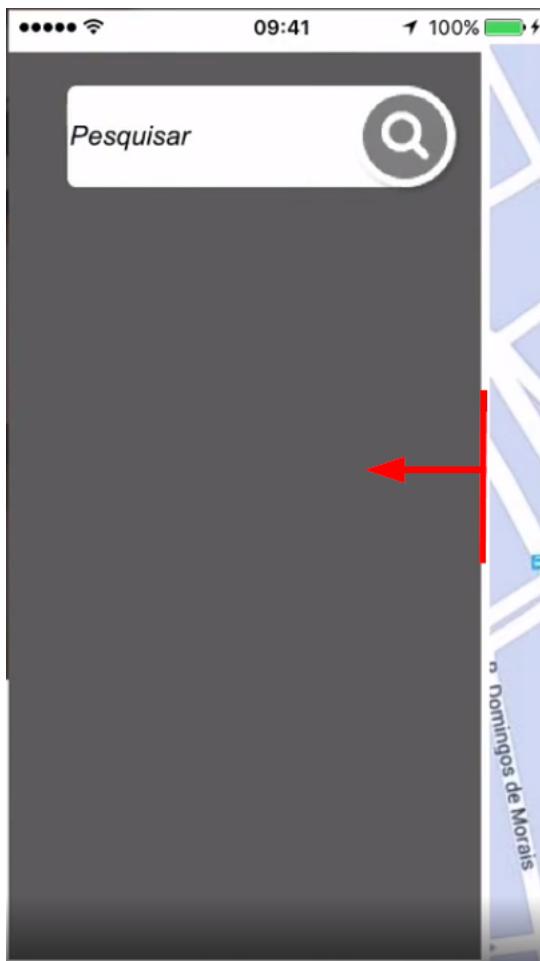
E a tela de inserção de dados, que inclusive permite não apenas números, mas quaisquer outros caracteres - uma melhoria, pensando no futuro -, que também ativa um código de verificação SMS.



Teremos o pop-up de criação de perfil, definição de apelido e o mapa. Caso cliquemos no botão de localização, a tela é direcionada para o local em que se encontra o usuário, representado pela bicicleta.



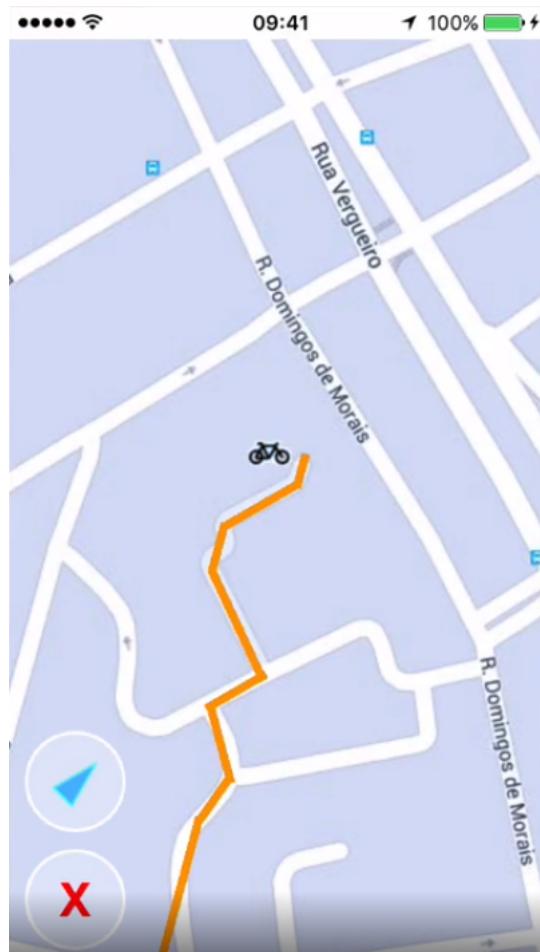
Ao clicarmos no botão Bize, acessaremos a tela de pesquisa. Caso seja do nosso interesse fechá-la, basta deslizar o menu para a esquerda.



Se pressionarmos o botão "Pesquisar", veremos os endereços fictícios que criamos, como se salvos na memória de buscas recentes.



É possível selecionarmos qualquer um deles para voltarmos ao mapa com a rota a ser traçada.



Desse modo, fizemos um protótipo do começo ao fim e o testamos em um smartphone, e podemos propiciar ao usuário uma experiência mais próxima do real o possível!