

 06

O que aprendemos

- Mostrar os passos que a pessoa precisa dar para realizar uma determinada tarefa, em GIF, espelhamento do seu celular, etc;
- A apresentar as sugestões de melhoria, aproximá-las do real para aumentar o entendimento;
- Implementar direto no código as alterações, caso você possua uma boa *skill* técnica.