



O que aprendemos?

- Um Thread pode ter um nome;
- Podemos pegar o Thread atual através do método `Thread.currentThread()` ;
- Para sincronizar threads, devemos utilizar um bloco `synchronized` ;
- O `synchronized` significa que bloqueamos o objeto para outros threads;
- A sincronização é feita através de *mutex*, que nada mais é do que a chave do objeto.

No próximo capítulo vamos ver mais um exemplo de `synchronized` .