

Mão na Massa: Criando o formulário de adição de pacientes

Começando deste ponto?

Começando deste ponto? Você pode fazer o [download \(<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/introducao-javascript/stages/introducao-javascript-capitulo-4.zip>\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/introducao-javascript/stages/introducao-javascript-capitulo-4.zip) completo do projeto do capítulo anterior e continuar seus estudos a partir deste capítulo.

Neste capítulo vamos focar em adicionar um novo paciente na tabela através de um formulário.

1- O primeiro passo é criar o nosso formulário no HTML. Adicione o seguinte `<form>` abaixo da tag `<main>` :

```
<section class="container">
  <h2 id="titulo-form">Adicionar novo paciente</h2>
  <form id="form-adiciona">
    <div class="grupo">
      <label for="nome">Nome:</label>
      <input id="nome" name="nome" type="text" placeholder="digite o nome do seu paciente">
    </div>
    <div class="grupo">
      <label for="peso">Peso:</label>
      <input id="peso" name="peso" type="text" placeholder="digite o peso do seu paciente">
    </div>
    <div class="grupo">
      <label for="altura">Altura:</label>
      <input id="altura" name="altura" type="text" placeholder="digite a altura do seu paciente">
    </div>
    <div class="grupo">
      <label for="gordura">% de Gordura:</label>
      <input id="gordura" name="gordura" type="text" placeholder="digite a porcentagem de gordura do seu paciente">
    </div>
    <button id="adicionar-paciente" class="botao bto-principal">Adicionar</button>
  </form>
</section>
```

2- Com o formulário adicionado, vamos começar adicionando um event listener no botão de adicionar ao formulário. Ao final do `principal.js`, selecione o botão e pendure o listener:

```
var botaoAdicionar = document.querySelector("#adicionar-paciente");
botaoAdicionar.addEventListener("click", function() {
  console.log("Fui clicado!");
});
```

Teste se o click está funcionando no botão.

3- Se você testou o código acima, deve reparar que a mensagem do `console.log` não surge no `console`. Ou se aparece, ela apenas pisca e some rapidamente. Como estamos submetendo um `<form>`, por padrão a página é recarregada, logo

devemos impedir que isto ocorra. Adicione o parâmetro `event` na função anônima e dentro dela chame o `event.preventDefault()`:

```
var botaoAdicionar = document.querySelector("#adicionar-paciente");
botaoAdicionar.addEventListener("click", function(event) {
  event.preventDefault();
  console.log("Fui clicado!");
});
```

Agora sim ao clicar vemos a mensagem "Fui clicado" surgir no console.