



Para saber mais - Navegação por nome

Além da navegação que vimos durante o curso que utiliza o `push()`, é possível também configurar rotas diretamente no `MaterialApp` e navegar por meio do `pushNamed()` que recebe a rota como `String` e entra na tela configurada. Caso tenha interesse em realizar esse tipo de configuração, [confira esse tutorial da documentação](https://flutter.dev/docs/cookbook/navigation/named-routes) (<https://flutter.dev/docs/cookbook/navigation/named-routes>).