

 08

## sobrescrevendo o `toString`

Sobrescreva o método `toString`, movendo o cursor para alguma linha em branco da classe, fora de métodos, e digitando `toS<ctrl + espaço>`. Implemente retornando o tipo e o funcionario.

Escreva um código de testes, num método main, que cria 3 gastos diferentes e imprime cada um deles. Lembre-se de usar os atalhos para replicar as linhas.