

Conclusão

Transcrição

[00:00] Com isso nós concluimos o último item dessa parte, que é o item 2.7, onde falamos um pouco mais sobre essa questão da segurança das portas.

[00:08] Só pra recapitular o que nós fizemos. No item 2.1 falamos um pouco sobre como os switches vão trabalhar com aquela questão de endereços MAC, que tem aquela parte do comando `show mac address table`, que vemos toda a lista dos endereços MAC que estão vinculados numa porta. Falamos daqueles endereços quando tem a comunicação broadcast, o FFFF, que os switches não guardam esses endereços broadcast.

[00:33] Depois, no item 2.2, nós falamos um pouco sobre a história da internet, falamos sobre a forma de comunicação, o CSMA/CD, Half-duplex, Full-duplex. Falamos, também, sobre aquela questão do domínio de colisão, domínio de broadcast.

[00:48] Lembra lá? Domínio de colisão, a quantidade de dispositivos que conseguem estar se comunicando sem que ocorra uma colisão, e o domínio de broadcast é o quão longe o meu dado consegue ir antes de ser barrado. Então, falamos um pouco sobre os domínios de colisão dos switches, dos hubs e dos domínios de broadcast nos nossos roteadores.

[01:07] E depois, no item 2.3, analisamos alguns resultados que podemos ter nas interfaces do nosso switch, que vão nos ajudar com relação a essa questão de reparo de problemas. Então vimos aquele comando `show interfaces` e falávamos a interface que queríamos analisar, a `fastEthernet 0/1` ou `0/2`.

[01:27] E tínhamos aqueles detalhes de como que está essa interface, temos um histórico dos dados que estão saindo, os dados que estão entrando, então conseguimos identificar possíveis problemas que conseguem estar acontecendo na nossa porta.

[01:39] Falamos também sobre aquela questão dos problemas de duplex, que você tem uma porta Half-duplex e outra porta Full-duplex, acontece colisão e esse é um dos grandes vilões que acontecem nas rede corporativas com questão a colisão, uma porta Half-duplex, outra porta Full-duplex.

[01:55] Na sequência nós falamos do item 2.4, que nós falamos da importância das VLANs, que a VLAN é usada pra segmentação lógica dos dispositivos, segmentação da rede, e faz um agrupamento lógico desses dispositivos, e esses dispositivos não precisam estar no mesmo espaço físico. Então, falamos dessa importância das VLANs.

[02:14] No item 2.5 tivemos aquele problema com relação a troca das salas do funcionário do financeiro e do administrativo. Então, aconteceu essa troca, só que os computadores que estão dentro do mesmo grupo, dentro da mesma VLAN, não conseguiam se comunicar. Então, tivemos que habilitar aquela porta que estava conectando os switches, pra ela trabalhar em modo Trunk. Porta em modo Trunk é aquela porta que vai transportar dados de várias VLANs.

[02:40] Falamos também um pouco sobre a VLAN nativa, que é aquela VLAN que passa, entre outros dados, os protocolos de gerenciamento entre os switches. Nós falamos do Cisco Discovery Protocol, também, que é utilizado pra fazer essa descoberta dos equipamentos com os quais eu estou conectado.

[03:00] E no último item nós falamos dessa importância da segurança das portas. Nós configuramos a porta estaticamente, colocamos lá o endereço MAC de forma estática no dispositivo, quando queremos proteger uma porta

pra só aceitar esse dispositivo. Falamos da questão da máxima quantidade de endereços MAC disponíveis, quantos dispositivos nós podemos ter disponíveis com aquele comando maximum que tínhamos feito.

[03:26] E vimos os modos de violação que nós temos. Temos o modo shutdown, que é o padrão, temos o modo protect e o modo restrict. O modo protect e o restrict não vão desabilitar a porta. A diferença entre eles é que o modo protect não vai incrementar as estatísticas das violações de segurança, enquanto que o modo restrict faz esse incremento.

[03:51] Nós concluímos esse tópico 2.0, LAN Switching Fundamentals, que correspondem a cerca de 26% da prova de certificação da Cisco. Eu agradeço a vocês por terem chegado ao fim desse treinamento e eu espero vê-los em uma próxima oportunidade. Até mais.