

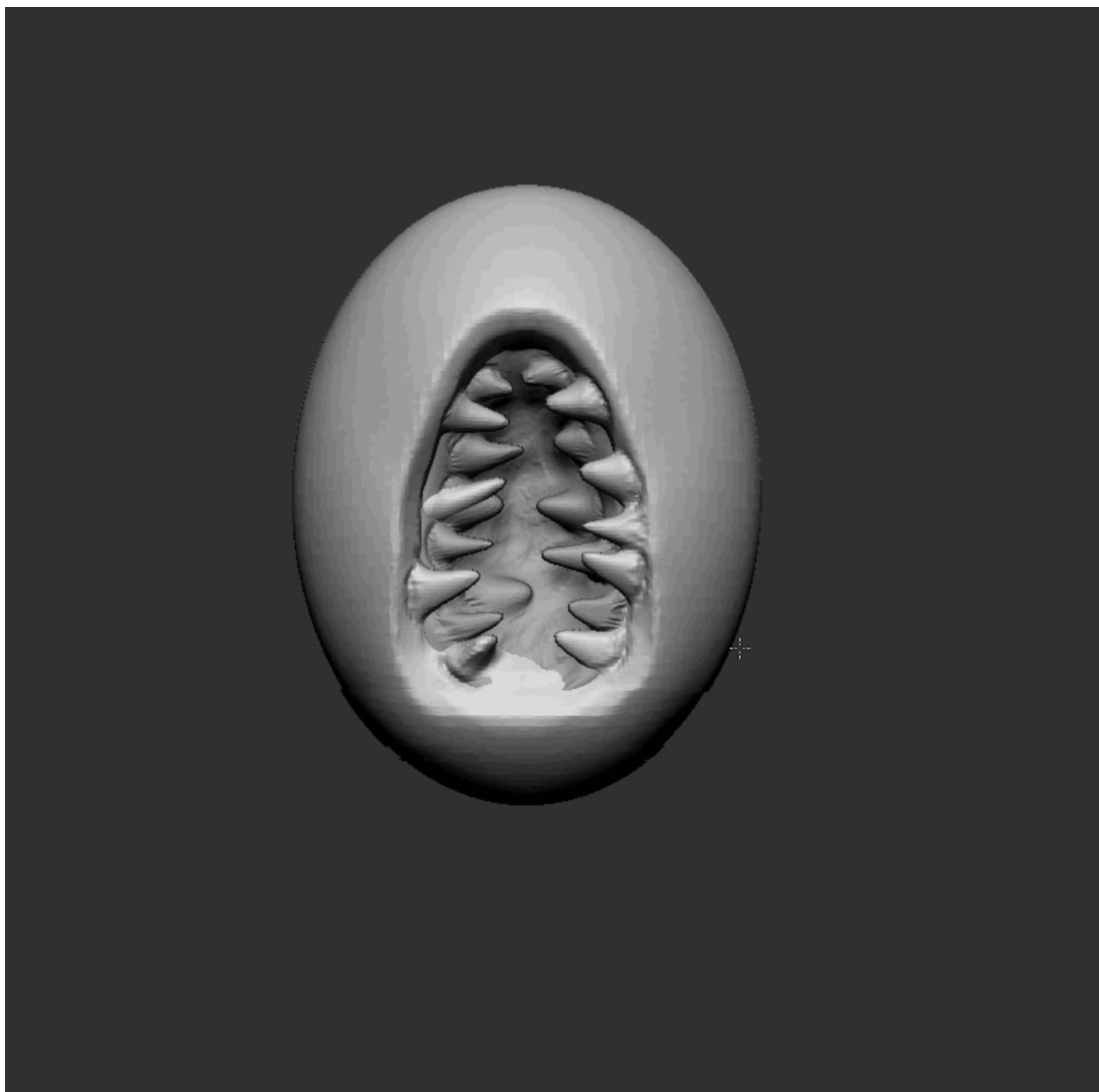


## Dentes e olhos para estudo

### Analise os modelos feitos

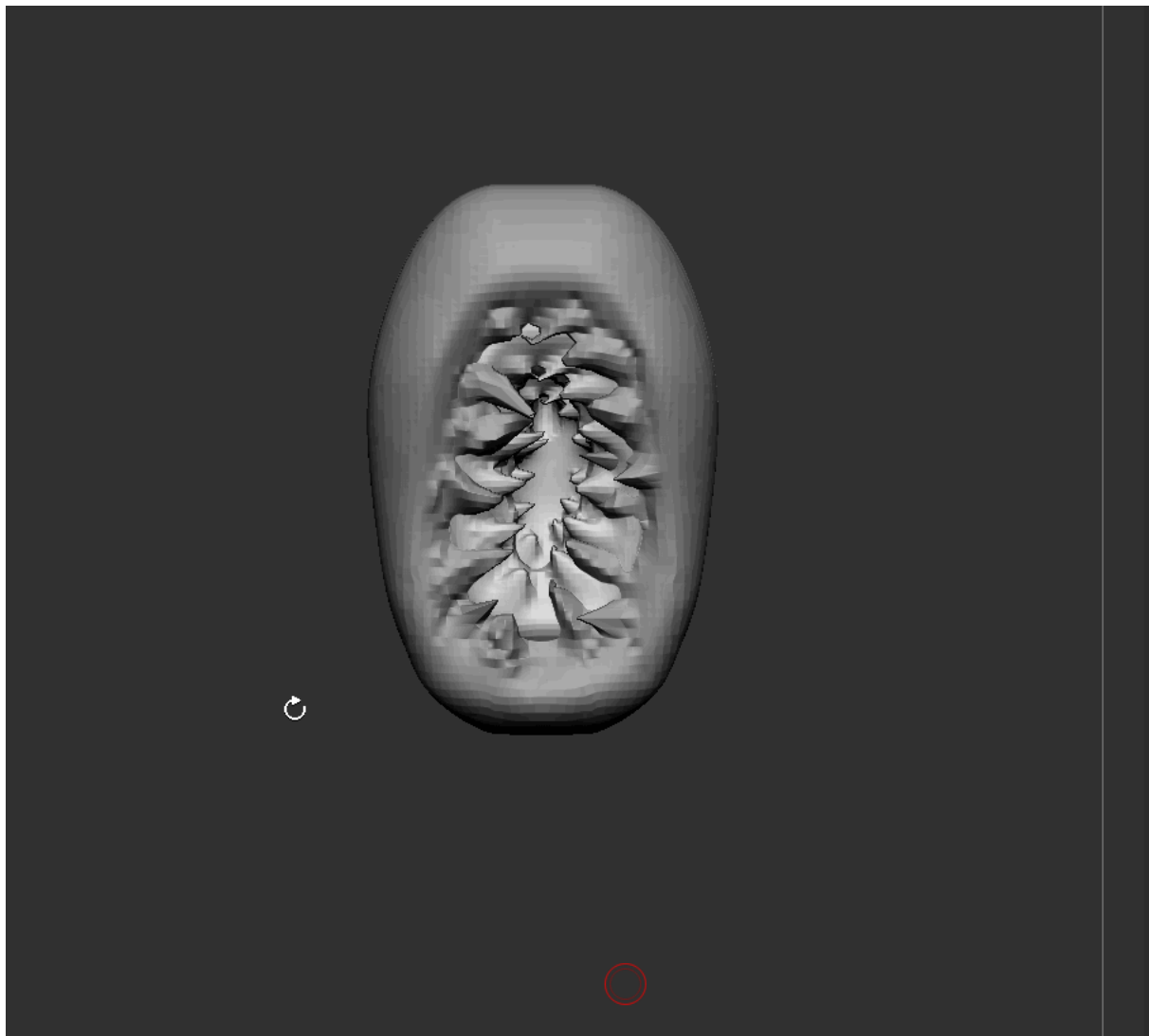
Olá pessoal, para que vocês possam comparar suas esculturas com a do professor segue link, das duas versões dos dentes esculpida pelo professor.

Lembrando que basta baixar o arquivo e clicar em **load tool** para abrir o mesmo.



Versão 1

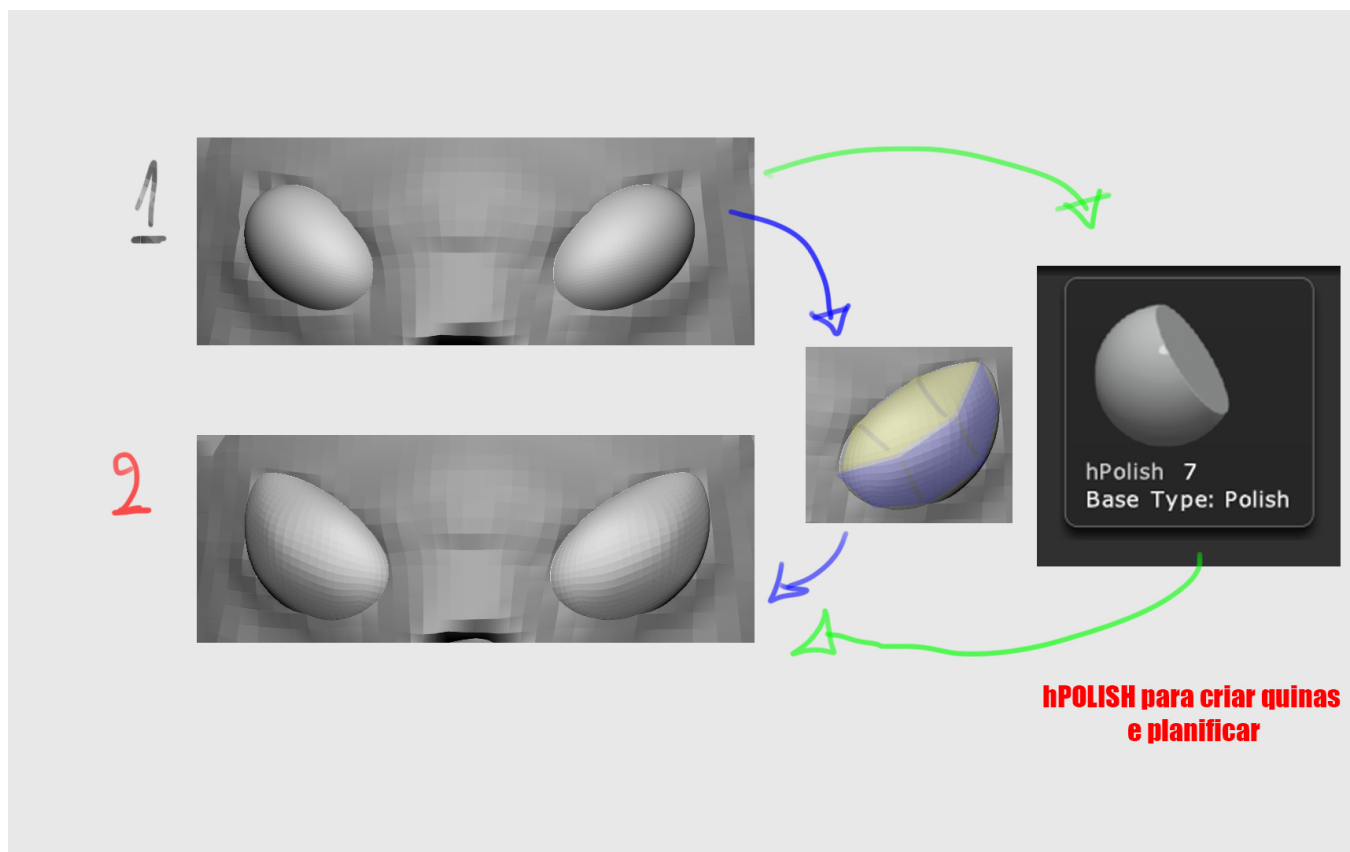
Para o download deste arquivo, clique [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/05/dentes1.ZTL\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/05/dentes1.ZTL).



Versão 2

Para o download deste arquivo, clique [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/05/dentes2.ZTL\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/05/dentes2.ZTL).

E sempre lembrando que pequenos detalhes fazem grandes diferença. Observe que apenas utilizando o brush hPolish pra criar uma planificação na mesh do olho, já dá um novo design para o mesmo!!



Tendo isso tudo em mente, daremos continuidade ao projeto, utilizando a versão 2 dos dentes.



Lembre-se de fazer a escultura com calma, e se necessário assista novamente os vídeos.

**OBS: Caso por algum motivo tenha perdido os arquivos, ou deseja continuar com o mesmo modelo que o professor esta usando no curso, basta baixar todo o arquivo abaixo e carregar o mesmo indo em load tool**

Para baixar o arquivo completo até este capítulo clique [AQUI \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/05/GL\\_IS\\_Pinsir\\_06\\_completo.ZTL\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/798-zbrush-escultura-digital/05/GL_IS_Pinsir_06_completo.ZTL).

Damos continuidade no próximo capítulo pessoal!