



Limpando os dados internos do App

Vimos que o teste gerado apresenta um comportamento não esperado após segunda execução, pois além de usar o banco de dados do ambiente de produção ele não limpa os dados gerados pelo teste. Sendo assim, aplique a mesma técnica que foi feita na API:

- Crie uma constante para cada tipo de build indicando um banco de dados de produção e teste;
- Limpe o banco de dados no *setup* e *teardown*.

Lembre-se que para limpar o banco de dados, basta apenas de uma referência de `Context` .