

 11

O que aprendemos?

O que aprendemos?

Aula 2 - Alterando a Quantidade de Itens

- Chamando Repositório de Itens a Partir do Controller
 - Injeção de dependência
- Alterando a Quantidade no Banco de Dados
 - O evento HTML `onclick`
 - Salvando dados com `DbContext.SaveChanges()`
- Organizando Código JavaScript com Classe
 - Montando uma classe com EcmaScript 6 (ES6)
- Digitando a Nova Quantidade
 - O evento HTML `onblur`