



O que aprendemos?

Nesta aula nós vimos:

- Design Patterns;
- Dark Patterns;
- A metodologia do Design Atômico;
- Telas e fluxos do aplicativo que estamos projetando;
- Ferramentas para construir, como mockflow, wireframes e rabiscos;

Ao final, aprendemos sobre grids e começamos a criar nosso projeto no Figma.

Nos vemos na próxima aula!