

 10

## O que aprendemos?

Nesta aula começamos a abrir a ferramenta do Framer e a criar nossas primeiras interações. Começamos entendendo como funciona o elemento de scroll e o parentesco entre os objetos e os artboards no Framer. Posteriormente entendemos sobre o Magic Motion e transições de tela. Na terceira aula entendemos sobre as pages e como criar paginações de elementos juntamente com vídeos. Por fim, continuamos criando o protótipo no Framer e criamos uma tela com a música minimizada.

Até a próxima aula!