

 07

Para saber mais - Injeção de dependência

Durante a migração das Activities criamos um factory para ViewModel que precisava de um repositório. Além de criar um código repetitivo, tende a ser uma rotina trabalhosa.

Para evitar esse tipo de abordagem, podemos considerar técnicas de injeção de dependência para flexibilizar esse tipo de solução.

Dentre as possibilidades existentes, podemos considerar o [Koin](https://insert-koin.io/) (<https://insert-koin.io/>) como uma alternativa de fácil implementação.

Caso tenha interesse em experimentá-lo, [confira o artigo que publiquei](https://medium.com/collabcode/inje%C3%A7%C3%A3o-de-depend%C3%A3ncia-no-kotlin-com-koin-4d093f80cb63) (<https://medium.com/collabcode/inje%C3%A7%C3%A3o-de-depend%C3%A3ncia-no-kotlin-com-koin-4d093f80cb63>), e depois, [veja o módulo específico para ViewModel](https://insert-koin.io/docs/2.0/getting-started/android-viewmodel/) (<https://insert-koin.io/docs/2.0/getting-started/android-viewmodel/>).