

07

Salvando cartões no localStorage

Em `js/mural/Mural.js` precisamos armazenar a lista de cartões sempre que um cartão for adicionado, removido ou alterado.

É importante lembrar de carregar os cartões salvos quando a página for recarregada e logo após, executar a função `render` para que eles apareçam no mural.

Dica: Para evitar duplicar código, crie uma função `salvaCartoes` que seja executada sempre que um cartão é adicionado, removido ou alterado. Essa função deve pegar todos os cartões e salvar seu conteúdo e tipo no `localStorage`.