

 06

## Para saber mais: Command

O padrão de projetos **Command** é, provavelmente, um dos que mais gera confusão no mundo PHP (e acredito que no mundo de desenvolvimento web em geral), já que alguns conceitos mais específicos pro mundo da web surgiram.

Para você entender melhor sobre o padrão *Command* "original" (definido no livro da **GoF**), você pode dar uma olhada nesse link: <https://refactoring.guru/design-patterns/command> (<https://refactoring.guru/design-patterns/command>).

Mas, para começar a entender sobre a diferença que foi citada no último vídeo, você pode começar aqui:

<https://groups.google.com/forum/?hl=en#!topic/dddcqrs/Yfrt4OqPUD0> (<https://groups.google.com/forum/?hl=en#!topic/dddcqrs/Yfrt4OqPUD0>).

Também é muito interessante o estudo mais aprofundado sobre **DDD**, **Clean Architecture**, **Arquitetura Hexagonal**, etc. No estudo sobre esses conceitos, você vai esbarrar no padrão de *Command Handlers* (que foi aplicado de forma bem simples nesta aula).