

08

## Injeção de dependência

Vimos no último vídeo uma técnica muito comum nos testes de unidade: a criação de "dublês de teste". Estes dublês são utilizados para podermos isolar os nossos casos de teste, e não depender de outros códigos ou de sistemas externos (como banco de dados, por exemplo).

Como a **injeção de dependências** nos ajudou com esta técnica?

*Seleciona uma alternativa*

- A** A injeção de dependências tornou o nosso código mais rápido, permitindo que os testes fossem realizados
- B** Com injeção de dependências, pudemos utilizar um objeto "falso" de acesso a dados.
- C** Com injeção de dependências, o PHPUnit soube o que fazer automaticamente