

# Profissão: Artista 3D para Filmes - Módulo 3

---

## FORMAS SECUNDÁRIAS

---

Professor: Daniel Rivers

# PONTOS IMPORTANTES PARA FORMAS SECUNDÁRIAS

- OBSERVAÇÃO E ANÁLISE
- PADRONIZAR DETALHES
  - REVER OBJETOS QUE ESTÃO COMO GUIAS
  - CORRIGIR SE NECESSÁRIO
- ENTENDER O QUE É TERCIÁRIO E FINO
- SILHUETAS
- QUEBRAR PADRÕES
- QUINAS





# OBSERVAÇÃO E ANÁLISE

- ENTENDA CADA DETALHE
- PLANEJE COMO FAZER
- ESCOLHER TÉCNICA
- TESTAR SUA EFICIÊNCIA
- CÂMERA - SELEÇÃO - AÇÃO





Thranduil's Mithril shield



Bowman's shield



Samwise shield



Galadriel's Argent Guard shield



Arwen's shield



High Elven Mithril shield



Pharos's Eborac shield



Old Mithril shield



Gracilar's Mithril shield



Pharos's shield



Pharos's shield



Thranduil's shield



Galadriel's Mithril shield



Galadriel's shield



Thranduil's shield



Galadriel's Mithril shield

# PADRÕES

- IDENTIFICANDO PADRÕES
- INSTÂNCIAS - DUPLICATAS LINKADAS
- QUEBRANDO PADRÕES



# QUINAS

- AGUDAS
- CHANFRADAS
- TÉCNICA DE SUSTENTAÇÃO
- MODIFICADORES
- SIMETRIA



