



O que aprendemos

Nessa aula trabalhando com profundidades, vimos:

- A utilização do Pure Ref
- Fizemos as marcações para os cortes
- Vimos a utilização do bevel, insert face e bridge
- Vimos um pouco mais sobre loops e extrude
- Demos profundidade ao modelo
- Utilizamos o subdivision surface
- E finalizamos o quadro da TV

Pratique bastante, e até a próxima aula pessoal.