

Magic Motion

No último vídeo foi visto como criar interações no Framer utilizando o **Magic Motion**. Esse efeito do programa consegue animar automaticamente elementos entre telas de forma automatizada.

O que é necessário para que o Magic Motion tenha efeito e consiga animar esses elementos?

Selecione uma alternativa

- A** Deve-se deixar esses elementos que vão sofrer alteração dentro de caixas de *scroll*.
- B** As camadas que deseja-se sofrer movimentação devem ter o mesmo nome nas duas telas diferentes.
- C** Deve-se deixar esses elementos que vão sofrer alteração dentro de caixas de **page**.
- D** Deve-se criar gatilhos de interação para cada movimento que for sofrer movimentação.