

 05

Projeto: revisões com gulp

Um cuidado antes de habilitarmos o cache alto no servidor é de garantir que as URLs são únicas e mudarão quando fizermos alterações no site. Fazemos isso adicionando algum tipo de controle de versão no nome do arquivo (um número, ou um timestamp, ou um hash do conteúdo).

Esse processo pode ser manual mas temos o plugin do gulp que já faz isso automaticamente, colocando um hash gerado a partir do conteúdo de cada arquivo.

Nosso gulpfile já foi configurado para isso. Basta rodar: `gulp revreplace` que todas as tasks anteriores serão rodadas além das novas que fazem as revisões dos arquivos.

Observe o conteúdo gerado e veja como CSS, JS e imagens foram renomeadas.

Importante: renomear os arquivos é um processo destrutivo. Isso quer dizer que não dá pra rodar o revreplace duas vezes. Se precisar rodá-lo novamente, apague o `dist`, e rode o `copy`, `minify`, `useref` e aí o `revreplace` de novo.