

## Criando um menu de contexto

Começando deste ponto? Você pode fazer o [DOWNLOAD \(https://github.com/alura-cursos/android-studio/archive/aula4.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-studio/archive/aula4.zip) do projeto completo do capítulo anterior e continuar seus estudos a partir deste capítulo.

---

Para podermos deletar um aluno, precisamos permitir que o usuário realize ações em um aluno específico. Uma boa maneira de fazer isso é usando um menu de contexto.

Na `ListaAlunosActivity`, sobrescreva o método `onCreateContextMenu(...)`. Na implementação desse método, adicione um item chamado **Deletar** no `ContextMenu` recebido como parâmetro invocando o método `add(...)`.

Agora precisaremos associar um *listener* ao item **Deletar** recém adicionado. Para isso, armazene o retorno do método `add(...)` em uma variável do tipo `MenuItem`. Essa variável representa o item que acabamos de adicionar no menu de contexto.

Invoque o método `setOnMenuItemClickListener(...)` no `MenuItem` passando como parâmetro uma classe anônima que implementa a interface `OnMenuItemClickListener`. Adicione um `Toast` na implementação do *listener* para que seja possível testá-lo.

Com o menu criado e o *listener* associado ao item, só precisamos agora fazer com que o Android fique ciente da existência do menu de contexto. Associe o menu de contexto com a lista de alunos invocando o método `registerForContextMenu(...)` no método `onCreate(...)` da `ListaAlunosActivity`. Lembre-se que o método `registerForContextMenu(...)` recebe como parâmetro a *view* que possuirá o menu de contexto (a lista de alunos no nosso caso).

Rode o seu aplicativo, faça um clique longo sobre algum aluno e clique sobre o item **Deletar**. O `Toast` definido no *listener* do item deverá ser exibido.