

03

Sh*t to Gold

Nem sempre o Shit to Gold resulta em algo formidável, mas o objetivo também não é este.

Aqui podemos tirar algumas idéias que não visitamos anteriormente.



Essa versão não pode ser utilizada não só porque contém uma ambiguidade com o número 69, mas também porque a idéia do Ying-Yang não combina muito com o que queremos passar com o novo logo do Bytebank.

Porém ele traz algo aqui que posso combinar com alguma outra versão: esse B do Bytebank não precisa estar na oposição usual, não precisamos mostrar tanto o B ainda que o utilizemos como idéia de partida para o logo.

Isso me traz a idéia de, de repente, criar algo utilizando a mesma grade, mas inclinando seu eixo para que o resultado também se incline.

Além disso, gostei da coisa do encaixe, uma coisa um pouco Tetris, que combina com a idéia de que o Bytebank encaixa perfeitamente com o usuário, passando a segurança que desejamos.

E isso me permite criar uma nova versão ou mesmo fazer uma releitura de uma versão existente.