



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- O que é Sass e porque usá-lo;
 - Sass é um pré-processador CSS, que permite adicionar funções que não são possíveis no CSS puro. As principais vantagens de usar o Sass são a facilidade na escrita e sintaxe, e a possibilidade de adicionar funções, mixins, nestings, seletores e herança.
- Como instalar o Sass no seu projeto;
 - Para instalar o Sass é necessário possuir o node na sua máquina, e também um editor de código. Depois, basta digitar o comando "npm install -g sass".
- Como criar e usar variáveis no Sass;
 - Para criarmos variáveis usamos o símbolo `$`, junto dele o nome da variável, e depois dos dois pontos o valor que queremos. E para usá-las simplesmente chamamos o seu nome. Por exemplo: `$branco: #fff`; para criar e, para usá-la, chamaremos ela dentro da propriedade css, como por exemplo: `color: $branco`;
- Como comentar o código no Sass;
 - Como em outras linguagens de programação, também é possível fazer comentários no Sass. Existem dois tipos: com duas barras (`//`) ou entre barras e asteriscos (`/**/`), a diferença entre eles é que no primeiro caso o comentário é por linha, ou seja, caso o enter seja pressionado, o comentário não será continuado, já o segundo permite comentário em múltiplas linhas.

