

Definindo a área de luz

Agora que acabamos o sombreamento da esfera, vamos definir a área de luz! Sendo assim:

- marque a área de luz e faça uma passagem da área mais clara para o meio tom;
- assim que estiver com as passagens definidas, crie a luz especular (brilho) na esfera;
- trabalhe o acabamento e detalhamento da esfera, arrumando as passagens tonais.

