

## Convenções da linguagem

### Transcrição

Antes de encerrar o *Hello World*, podemos reparar que, diferente do C e do Java, nós não colocamos ponto e vírgula ao final da instrução. Em Go, o ponto e vírgula ao final da instrução é **opcional** e se tentarmos colocá-lo no nosso programa, ao salvá-lo, veremos que ele é removido pelo Visual Studio Code!

O que acontece é que uma das extensões que instalamos no primeiro vídeo, faz nós termos boas práticas de programação. Apesar do uso de ponto e vírgula ser opcional, é uma recomendação não utilizá-lo, por isso ele é removido pela extensão no momento em que salvamos o nosso programa.

### Uso das chaves

Outra convenção é sobre o uso das chaves, elas devem ficar do lado da função. Se tentarmos colocá-la em baixo, por exemplo:

```
package main

import "fmt"

func main()
{
    fmt.Println("Olá Mundo")
}
```

O próprio editor já acusará erro de sintaxe. Ao tentar executar o programa, o mesmo erro será apontado no terminal.

O Go tem convenções que fazem com que o desenvolvedor não fique perdendo tempo discutindo, por exemplo se a chave precisa ser do lado ou embaixo. Go é uma linguagem para simplificar, então ele já diz que a convenção dele é a chave ser do lado da função, e se não fizer isso, ocasionará um erro.

No caso do ponto e vírgula, se não estivéssemos utilizando o Visual Studio Code e tentássemos compilar o programa com ponto e vírgula, até iria funcionar, mas é uma recomendação não utilizá-lo.

Ao longo do treinamento, veremos outras convenções da linguagem.