

Callbacks do Love

Vimos as 3 funções de *Callback*:

- A) `love.load()`
- B) `love.update(dt)`
- C) `love.draw()`

Cada uma é chamada pelo Love em algum momento específico do Jogo:

- 1) É chamado logo após atualização da tela.
- 2) É chamado de uma única vez no início do jogo para inicializar as variáveis.
- 3) É chamado frame a frame.

Faça a associação da letra da função com o número do momento:

Selecione uma alternativa

A

A3
B1
C2

B

A2
B3
C1

C

A1
B3
C2