

 04

## Callbacks do Love

Vimos as 3 funções de *Callback*:

- A) love.load()
- B) love.update(dt)
- C) love.draw()

Cada uma é chamada pelo Love em algum momento específico do Jogo:

- 1) É chamado logo após atualização da tela.
- 2) É chamado de uma única vez no início do jogo para inicializar as variáveis.
- 3) É chamado frame a frame.

Faça a associação da letra da função com o número do momento:

*Selecione uma alternativa*

**A**

A3

B1

C2

**B**

A2

B3

C1

**C**

A1

B3

C2