

Sobre o uso de interface

Durante esta aula, conhecemos as interfaces e as utilizamos para reutilizar o código com polimorfismo.

Por qual motivo utilizamos as interfaces?

Selecione uma alternativa

- A** Para impedir a declaração e implementação de membros em referências abstratas.
- B** Para impedir a criação de objetos de tipos que são utilizados como base de reutilização de código.
- C** Para evitar o uso da palavra chave `abstract` na declaração do tipo (classe/interface) e seus membros.
- D** Para usar o polimorfismo em classes que tem o mesmo comportamento, mas não herdam da mesma classe.