

 09

Salvando cartões no localStorage para cada usuário

Em `js/mural/Mural.js` precisamos salvar uma lista de cartões para cada usuário, para isso não podemos mais salvar cartões numa propriedade `cartoes` no `localStorage`, pois é muito genérica. Usaremos o nome do usuário como chave no `localStorage`.

Para acessar o nome do usuário, podemos modificar o arquivo `js/login/LoginUsuario.js` e criar uma variável `usuario` que armazena o nome do usuário logado. Utilize essa variável como chave na hora de salvar os cartões no `localStorage`, na função `salvaCartoes` em `js/mural/Mural.js`.

Depois de salvar os cartões de cada usuário separadamente, precisamos recuperá-los do `localStorage` quando a página for recarregada e quando o usuário for logado. Para isso, alteraremos o valor da variável `cartoes` em `js/mural/Mural.js` em cada um desses momentos. Para evitar repetições, crie uma função `pegaCartoesUsuario` que será responsável por acessar o `localStorage` e recuperar a lista de cartões do usuário. Chamaremos ela sempre que precisarmos modificar a variável `cartoes`. Note que o código dessa função já está praticamente pronto no código que já temos para recuperar os cartões quando a página carrega, no momento em que a variável `cartoes` é criada!

PS: Para saber quando o usuário foi logado ou deslogado utilizaremos um emissor de eventos, como mostrado no fim do vídeo anterior.