

Preview Settings para Skeletal Meshes

Ao visualizarmos nosso modelo Skeletal Mesh no Animation Editor, temos um preview similar ao do Static Mesh. É possível alterar os parâmetros de iluminação para este preview?

Selecione uma alternativa

- A** Não. Dentro do Animation Editor não podemos alterar parâmetros como direção e intensidade de preview de animação.
- B** Sim. Dentro do Material Editor podemos alterar parâmetros como direção e intensidade da luz de preview de animação.
- C** Sim. Dentro do Animation Editor podemos alterar parâmetros como direção e intensidade da luz de preview de animação.