

## Ementa do Curso de SketchUp – Interiores

**Conteúdo:** Criação de maquetes eletrônicas. Preparação do desenho de AutoCAD e de sua importação. Ferramentas de modelagem 3D e importação de objetos. Materiais e iluminação. Renderização básica com o V-Ray 2.0, pós-produção com Photoshop.

**Objetivo:** Fornecer ao aluno as técnicas necessárias para o desenvolvimento de maquetes eletrônicas de cenas internas.

**Softwares abordados:** SketchUp Pro, Autodesk AutoCad e Adobe Photoshop CC

**Metodologia:** Vídeo aulas, acompanhada de exercícios de fixação.

### Programa do Curso:

- Aula 1: Limpando o desenho
- Aula 2: Configurando o Sketchup
- Aula 3: Importando o desenho
- Aula 4: Modelando a alvenaria
- Aula 5: Modelando o piso
- Aula 6: Modelando o forro
- Aula 7: Portas com o 1001bit Tools
- Aula 8: Porta de correr
- Aula 9: Modelando os armários
- Aula 10: Modelando os armários
- Aula 11: Modelando a bancada
- Aula 12: Adicionando detalhes
- Aula 13: Armazém 3D
- Aula 14: Ilha gourmet
- Aula 15: Modelando a ilha gourmet
- Aula 16: Ilha gourmet – detalhes
- Aula 17: Coleções de componentes
- Aula 18: Definindo a câmera
- Aula 19: Adicionando o molho
- Aula 20: Modelando a iluminação
- Aula 21: Modelando a iluminação
- Aula 22: Modelando a iluminação
- Aula 23: Adicionando spots
- Aula 24: Componentes
- Aula 25: Adicionando os pendentês
- Aula 26: Adicionando detalhes
- Aula 27: Criando materiais
- Aula 28: Ajustando a textura
- Aula 29: Materiais das alvenarias
- Aula 30: Material de concreto
- Aula 31: Editando as texturas
- Aula 32: Material de vidro
- Aula 33: Material bancada (mármore)
- Aula 34: Material iluminação
- Aula 35: Exportando a imagem
- Aula 36: Animação
- Aula 37: Exportando a animação
- Aula 38: Renderizando
- Aula 39: Composição no Photoshop
- Aula 40: V-Ray
- Aula 41 - Luzes no V-Ray
- Aula 42 - Materiais reflexivos
- Aula 43: Ambient Occlusion
- Aula 44: Ajustes no Photoshop