

 07

## O módulo ngAnimate

No mundo CSS, não é incomum termos uma classe declarada que é ativada apenas quando algum elemento tiver essa classe. Geralmente, podemos adicionar e remover classes via JavaScript, o que permite a aplicação condicional do estilo. O Angular possui o módulo `ngAnimate`, que pode nos ajudar nessa tarefa. Sobre este módulo podemos afirmar que:

- 1) Quando carregado, faz com que algumas diretivas do core do Angular adicionem e removam classes dinamicamente. Porém, não temos controle das classes adicionadas e precisamos recorrer à documentação para ver aquelas que nos interessam.
- 2) Quando carregado, traz uma série de animações já prontas para uso.
- 3) Quando carregado, permite que apenas a diretiva `ng-repeat` adicione dinamicamente classes de acordo com o estado dos elementos.
- 4) É um módulo que não faz parte do core do Angular.

*Selecione uma alternativa*

**A** 1, 3 e 4 são verdadeiras

**B** 1 e 4 são verdadeiras

**C** Apenas 3 é falsa