

04

Implementando o código do dialog de alteração

A nossa App atualmente permite que o usuário apenas adicione transações, sendo que na App base, ele tem a capacidade de alterar transações através de um toque, exibindo então um dialog que permite alterar as informações.

Considerando todas essas características, o nosso primeiro passo será implementar o evento de clique do elemento da lista de transações e pegar a transação que foi tocada, como também, criar a classe para apresentar o dialog de alteração.

Implementando o listener da lista de transações

Para isso, dentro da função `configuraLista()` logo depois de atribuir o adapter para a `ListView`, chame a função `setOnItemClickListener()` implementando a interface do listener usando a expressão lambda.

Durante essa implementação, pode ser que os parâmetros venham com nomes estranho, ou seja, você pode renomeá-los para `parent` , `view` , `posicao` , `id` .

Em seguida, dentro da expressão lambda, atribua a transação para uma variável por meio do parâmetro que representa a posição do elemento tocado, pois ela vai enviar as informações da transação no dialog de alteração.

Implementando o Dialog de alteração

Agora que temos a transação, vamos implementar o dialog para alterá-la. Para isso, vá na classe `AdicionaTransacaoDialog` e faça uma cópia dela por meio da feature *Copy Declarations* do Android Studio (o atalho para essa feature é o F5). Dê o nome da cópia de `AlteraTransacaoDialog` e deixe no pacote `dialog`, então, clique em **OK**.

Para este exercício, não há a necessidade de executar a App.