

Sobre as suavizações

No último vídeo foi falado sobre velocidades possíveis no UI Motion, além de tipos diferentes de suavizações do movimento. Foram vistas as suavizações de aceleração, desaceleração, suavização de entrada e saída e movimento linear.

Sobre essas suavizações temos as seguintes afirmações:

1. A aceleração é usada principalmente por elementos que estão vindo de fora da tela e por final se estabelecem nela.
2. A suavização de entrada e saída é utilizada principalmente para elementos que mudam de posição na tela.
3. A curva do movimento linear é uma linha reta.
4. A desaceleração no UI Motion tende a imitar o movimento de um objeto freiando no mundo físico.

Quais dessas afirmações são falsas?

Selecione uma alternativa

A A afirmação 3 é falsa.

B Nenhuma afirmação é falsa.

C A afirmação 3 e 4 são falsas.

D A afirmação 4 é falsa.