

04

Polimorfismo na injeção de dependências

Com a refatoração do exercício anterior, tiramos da classe `BalancoEmpresa` a responsabilidade de criar um `BancoDeDados`. Mas ela ainda está um pouco acoplada a essa classe, afinal recebemos uma instância de `BancoDeDados` no construtor, ou seja, dependemos especificamente da classe `BancoDeDados`.

Podemos diminuir essa dependência e flexibilizar a classe `BalancoEmpresa`, permitindo-a registrar suas dívidas não só num banco de dados, mas em qualquer lugar, sem precisar alterar o código dela para isso.

Vamos aplicar a ideia vista no capítulo anterior: criamos uma interface que qualquer classe que possa armazenar dívidas deve implementar. Assim, podemos fazer a classe `BalancoEmpresa` ser acoplada apenas à interface e não a uma implementação específica.

Faça essas alterações: crie uma interface como a `ArmazenadorDeDividas` da explicação e faça a classe `BancoDeDados` implementá-la. Por fim, altere a classe `BalancoEmpresa` para que ela receba e guarde uma instância dessa interface, e não mais de `BancoDeDados` especificamente. Cole aqui o código da interface, da classe `BancoDeDados` e da classe `BalancoEmpresa`.

Responda

INserir Código		Formatação
<pre>```</pre>		