

 02

## Implementando o banco de dados

Vamos tirar a responsabilidade de armazenar as dívidas da classe `BalancoEmpresa`, extraindo-a para uma nova classe. Crie a classe `BancoDeDados`, que deve simular uma interação com um banco de dados de verdade, ou seja, deve ter métodos para conectar e desconectar do banco, além de métodos para gravar dívidas no banco e recuperar uma dívida a partir do CNPJ do credor dela.

Feito isso, altere a classe `BalancoEmpresa` para usar a classe `BancoDeDados`. Cole aqui o código das duas classes.

### Responda

INserir CÓDIGO		FORMATAÇÃO

```