



O que aprendemos?

Nesta aula nós aprendemos como calcular a área de projeção de uma sombra, de acordo com a localização da luz e com a perspectiva da cena, baseada em seus pontos de fuga.

Fizemos a projeção da sombra inicialmente em um plano e em seguida em uma forma tridimensional. Para finalizar, nós simulamos a projeção de sombra onde há mais de uma fonte de luz.

Até a próxima aula!