

03

Preparando o ambiente

Neste curso continuaremos com o mesmo projeto desenvolvido no primeiro curso de Kotlin. Caso você tenha o projeto avance para a próxima atividade, caso contrário, [baixe o projeto e abra-o no IntelliJ](https://github.com/alura-cursos/kotlin-oo-heranca-polimorfismo-interfaces/archive/projeto-inicial.zip) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-oo-heranca-polimorfismo-interfaces/archive/projeto-inicial.zip>).