

 06

Deslocamento e atraso

Em aula vimos como funciona o princípio do deslocamento e atraso.

Qual é a sua principal função?

Selecione uma alternativa

- A** Trazer tridimensionalidade para a interface.

- B** Mesclar dois tipos de elementos em um.

- C** Agrupar diferentes tipos de elementos antes mesmo de serem estabelecidos na tela.

- D** Mostrar que números são elementos dinâmicos e não estáticos.