



Para saber mais: Muitas cores

Em aula nós criamos algumas variações de cores para vários elementos, como terra e grama. Caso sinta necessidade, você pode criar mais variações de cores. Para a água, por exemplo, pode-se criar tons diferentes de azul que sugerem profundidades diferentes de água. O mesmo pode ser feito com as pedras, com o pavimento e por aí vai.

Quanto mais variedades de cores, mais natural vai ficar a cena final. A única limitação neste caso tem haver com o processamento do jogo em si: pode ser que texturas demais atrapalhem o desempenho, mas isso só dá para saber ao longo do desenvolvimento do jogo. Como é relativamente fácil criar variações de cores, não deixe de fazer isso.



