

 01

## Introdução

### Transcrição

Olá, meu nome é Paulo Silveira. Neste curso iremos desvendar a orientação a objetos. Veremos, dentre outros tópicos, quais são as boas práticas, o que é o encapsulamento, como se dá a comunicação entre os objetos e qual é a diferença específica entre **classe** e **instância**.

Agora que você já conhece a sintaxe básica da linguagem Java, teve contato com o Eclipse, configurou seu primeiro programa, testou interações de laços, utilizou `if` e `for` e compreendeu como funciona a declaração de variável, neste curso terá toda a base para dar o próximo passo.

O fundamento da orientação a objetos é o pilar da linguagem e trouxe a popularidade para o Java, pois há mais de vinte anos representava uma novidade no mercado. Muito embora o conceito de orientação a objetos já existisse, é no Java que ele será difundido nos espaços de corporação, agências e até mesmo no governo.

O que veremos com especial ênfase, é como funciona o encapsulamento, a orientação ao objeto, os `get`s e `set`s e como utilizados da melhor forma. Veremos, ainda, como utilizar os *construtores*, a palavra `static` e as `arrays``s.

Com a base fornecida por este curso, você terá ferramentas para lidar com recursos mais avançados da orientação a objetos, e com isso, poder consumir classes de outras bibliotecas.