

## Resumo

### Transcrição

Vamos rever as últimas etapas? Trabalhamos com a API de dinheiro, a Moneta, integrada com o Stella. A Moneta ainda não está nativa no Java (mas em breve estará), foi baixada pelo Maven.

Com a Moneta, precisamos tomar alguns cuidados ao trabalhar com dinheiro. A primeira é criar uma unidade, com o `CurrencyUnit`. No Brasil, usamos o "BRL". Para criar um valor, usamos o `money.of()`, formando o `MonetaryAmount`. Podemos trabalhar com operadores para fazer multiplicações e outras outras contas necessárias, como a porcentagem.

Fizemos também a conversão do número para escrita por extenso, integrando com a biblioteca do Stella, transformando o valor em `double` para usar o método `toWords`.

Como a Moneta já está bem desenvolvida, tem até manuais em português, que podem auxiliar no seu uso. É importante lembrar que podemos trabalhar com dinheiro usando `double` ou `BigDecimal`, mas essa é a API específica para lidar com dinheiro no Java. Até a próxima!