

Aumentando o espaçamento do StackView

Transcrição

[00:00] E aí galera, tudo bem? A gente já está quase terminando a tela de detalhes, de pacotes, aqui do nosso app. Então, olha só, vou clicar aqui em Salvador, a gente já está listando todos os elementos, igualzinho está no nosso design.

[00:11] Só que faltam alguns retoques, faltam alguns ajustes como, por exemplo, entre um text field e outro, repare que não tem espaçamento nenhum. Eles estão bem grudados um com o outro, isso daí não está muito legal.

[00:23] E aqui, também, olha só no nosso design, a gente tem umas linhas que separam alguns blocos de elementos. Então, tem uma View, porque a gente pode representar isso com uma View, essa linha aqui e tem outra View aqui embaixo.

[00:37] Isso, a gente ainda não colocou no nosso app. E, também, o botão voltar, a gente está com o botão com uma string fixa, com título fixo: "voltar".

[00:47] Então, vamos começar a mexer nesses carinhas aí pra gente deixar perfeita a nossa interface. Eu vou clicar aqui em "voltar", no botão voltar. Primeira coisa que eu vou fazer, eu vou apagar aqui, propriedade de texto dele e vou deixar sem texto.

[01:01] Em image, quando a gente arrastou aquela pasta Assets para o nosso projeto, a nova pasta Assets, veio já com alguns ícones, inclusive o ícone de voltar.

[01:10] Então, vou procurar por ele e vou alterar o tamanho dele para 25 x 25. Agora a gente vai posicionar ele aqui para cima mesmo, deixar ele aqui. Vamos, agora, mexer no espaçamento entre os text fields, como a gente notou, eles estão bem grudados.

[01:34] Como é que faz mesmo pra gente colocar espaçamento entre os elementos no Stack View? Lembra que a gente já viu isso? A gente pode clicar em cima do Stack View, olha só, vou selecionar aqui o nosso Stack View principal, que tem todos os elementos dentro.

[01:47] Aqui no quarto ícone, a gente tem essa propriedade "Spacing" aqui. Está vendo que está zero? Então, não tem nenhum espaçamento entre eles. A gente pode setar o espaçamento aqui.

[01:57] Então, olha só, eu vou pôr, por exemplo, 5. Percebam que conforme eu vou mudando, os itens aqui no View Controller, eles vão se distanciando, eles dão um espaçamento. Então, vou deixar aqui com 5.

[02:10] Agora sim, os text fiels estão com espaçamentos e tudo mais. Porém, o que a gente queria fazer não era colocar o espaçamento em todos os elementos dentro do Stack View. A gente queria colocar apenas nos text fields porque a gente viu que eles que estavam meio estranhos.

[02:28] Os outros elementos já estavam bacana. Então, eu não vou querer esse espaçamento de cinco, vou retirar. Não é isso que eu quero!

[02:35] O que eu quero é colocar o espaçamento apenas nos texts fields. Para fazer isso, a gente pode colocar, por exemplo, um outro Stack View e todos os text fields dentro dele. Assim, a gente mexe na propriedade Spacing e só os elementos que estiverem dentro do stack que vão sofrer alteração, então, vamos fazer isso.

[02:54] No Object Library, eu vou pegar aqui outro Stack View, eu vou querer um que empilha o elemento um embaixo do outro, porque eles estão um embaixo do outro e vou arrastar aqui para o View Controller, para baixo da label do cartão de crédito. Soltei, beleza, ele estourou um erro, ele ficou grande, não tem problema, a gente vai mexer nisso agora.

[03:11] Agora, vou selecionar aqui os text fields, seguro a tecla Shift, clico aqui, aliás, pode pôr até o botão finalizar compra junto, eu vou clicar e arrastar eles para dentro desse Stack View que a gente acabou de criar.

[03:25] Então, com todos eles selecionados, eu vou clicar e arrastar aqui para dentro do stack. Agora, ele está como estava agora há pouco, sem o espaçamento. Porém, como só tem esses elementos dentro, quando eu aumentar o spacing desse Stack View, ele vai aplicar apenas nesses carinhas aqui e não em todos os elementos de dentro do View Controller, como acabou de acontecer.

[03:48] Então isso vai solucionar o nosso problema. Eu vou aumentar aqui o espaçamento deles, vou deixar aqui com, pode ser, 5. Agora ele já está com o espaçamento bacana aí.

[04:01] Para finalizar, vamos colocar as Views, as linhas aqui que faltam. Tem uma em cima da label cartão de crédito. Então, vamos lá, vou procurar aqui por View e vou arrastar. Então, tem uma aqui em cima da label cartão de crédito, olha só, cliquei e arrastei para cá. Ficou grande, não é? Não tem problema.

[04:22] Vamos já alterar a cor? A gente pode escolher essa cor aqui, Light Grey Color. Vamos selecionar essa cor, ficou cinza. Só que, esse espaço aqui não tem nada a ver com o que a gente quer. A gente quer que ele fique só uma linha, bem fininha.

[04:34] Como é que a gente faz para diminuir o espaçamento dessa View? A gente pode setar uma constraint de altura. Então, vou vir aqui e vou colocar 1, por exemplo, vou dar um ar de constraint. Ficou com 1 de altura.

[04:49] Agora, como a gente já tem uma View, a gente pode duplicar ela. Qual é a próxima? Então, a próxima está em cima dessa label "O que está incluso?". Então vamos voltar lá, vou selecionar a View e vou copiar. Como é que a gente faz para copiar? Vou segurar a tecla option, clico e arrasto para cima, solto, beleza. Está aqui a nossa View.

[05:11] Repare que aqui, a label cartão de crédito ficou com um espaçamento, ela ficou bem apertadinha, entre um elemento e outro. Vamos setar uma constraint de altura um pouquinho maior para que a gente consiga dar um espaçamento mais legal para ela.

[05:26] Então, aqui em altura, vou pôr, por exemplo, 35, setei, agora ela está com um espaço mais confortável. Vamos rodar o app para ver se tudo que a gente fez está funcionando? Então, vamos lá!

[05:38] Com o simulador aqui rodando, pessoal, a gente pode vir aqui em Pacote e escolher qualquer um. Vamos pegar aqui Salvador, por exemplo, cliquei, olha que bacana.

[05:47] Agora o nosso app já está bonitão, está com todos os elementos, está formatado. Botão voltar está funcionando e a gente já está conseguindo listar os objetos que a gente seleciona lá na nossa Collection View.

[06:00] Vamos fazer um teste. Quando o usuário quer comprar, por exemplo, uma viagem, ele vai lá ver o que tem a viagem, "Legal, quero ir para Salvador". Então, vou começar a preencher os campos de texto aqui do nosso app.

[06:13] Vou clicar aqui no primeiro campo, que é o número do cartão, cliquei, olha só, está vendo que o teclado subiu e eu não tenho mais como enxergar o campo que eu ia digitar minhas informações? Caso não apareça no seu simulador, é só vir aqui em Keyboard e ticar essa opção, essa última opção aqui.

[06:35] Quando eu clico ele desaparece ou se eu quero habilitar, eu venho aqui em Hardware, Keyboard, seleciono essa última opção, ele vai subir o teclado.

[06:44] Então, como a gente estava testando todo momento aqui no simulador, sempre que a gente trabalha com text field, com campo de texto, é importante a gente habilitar o teclado porque às vezes passa despercebido, a gente coloca lá.

[06:57] Como no simulador, por default, ele não sobe o teclado, a gente acha que está tudo certo, que o usuário vai conseguir digitar e na hora que a gente builder o app no iPhone, no iPad, o teclado esconde todos os campos que usuário preciso enxergar para digitar.

[07:12] Então, sempre que a gente trabalha com text field é legal habilitar o teclado para conferir se está tudo ok, para quando você rodar o app no iPhone, não ter nenhum imprevisto.

[07:23] Então, aqui nesse caso, pra gente já é um problema porque o teclado está cobrindo todos os campos. Não dá mais pra gente saber o que a gente está digitando.

[07:31] Então pra gente é um problema porque quando a gente clica em cima de um campo de texto, o teclado está encobrindo todos os campos, então não dá mais para saber o que eu tenho que digitar, onde eu tenho que digitar e tudo mais.

[07:42] Então, qual seria uma solução para esse problema? Seria legal, se a gente conseguisse colocar um scroll. O que é um scroll? Se a gente conseguisse aumentar a visualização desse espacinho aqui. Então, eu consigo fazer uma rolagem para enxergar os outros dados que tem, os outros elementos que tem no meu View Controller. Então, a gente já já vai continuar trabalhando nisso aí.