

03

Mapeamento Muitos-Para-Um

Dica: Caso precise, [aqui \(https://github.com/alura-cursos/Nhibernate/archive/capitulo2.zip\)](https://github.com/alura-cursos/Nhibernate/archive/capitulo2.zip), você pode encontrar o projeto feito até agora.

No sistema atual, temos as entidades `Produto` e `Categoria`:

```
public class Produto
{
    public virtual int Id { get; set; }

    public virtual string Nome { get; set; }

    public virtual double Preco { get; set; }
}

public class Categoria
{
    public virtual int Id { get; set; }

    public virtual string Nome { get; set; }
}
```

Queremos que cada produto tenha uma categoria, ou seja, o produto deve ter um relacionamento do tipo many to one com a classe `Categoria`, que será representado por um novo atributo do produto chamado `Categoria`. Faça as modificações necessárias na classe `Produto` e mapeie o relacionamento no arquivo `Produto.hbm.xml`.

Responda

INserir CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<pre>...</pre>		
<pre>...</pre>		
<pre>...</pre>		