



06

Inserindo o Sorteio no banco de dados

Após realizarmos o sorteio, nossa classe `Sorteador` gerou os pares que farão parte do relacionamento. Após isso, devemos grava-lo no banco de dados.

Na classe `SorteioBean`, faremos algo como:

```
Sorteador sorteador = new Sorteador(sorteio, participantes);
sorteador.sortear();
sorteioDao.inserir(sorteio);
```

Devemos implementar um novo *Stateless SessionBean* chamado de **SorteioDao** com o método `inserir(sorteio)` que usa nosso `EntityManager`.

O problema dessa abordagem é que ao inserir o sorteador, os pares não serão inseridos por padrão. Por isso, devemos dizer à JPA que queremos persistir também os pares quando fizermos `persist` em um `Sorteio`. Para isso, usaremos `cascade`.

Na classe `Sorteio`, faremos:

```
@OneToMany(mappedBy="sorteio", cascade=CascadeType.PERSIST)
private Set<Par> pares = new LinkedHashSet<>();
```

Agora crie o `SorteioDao` que terá o método `inserir` mencionado acima:

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	