

≡ 05

Shiny e Dashboard Interativo

Tomás recebeu uma demanda da sua empresa para desenvolver uma aplicação web utilizando R. O objetivo dessa aplicação é disponibilizar um dashboard interativo e que possa ser acessado via navegador web para os colaboradores da empresa.

Antes de iniciar o desenvolvimento propriamente dito, Tomás precisa pesquisar quais opções de recursos/pacotes ele tem para desenvolver essa aplicação utilizando R e entender o funcionamento dos pacotes disponíveis.

Ele decidiu utilizar o pacote Shiny, que contém duas funções essenciais para o funcionamento da aplicação:

Selezione uma alternativa

A

Interface do usuário (UI), que utiliza o método `function`, responsável por apresentar os elementos da página para o usuário e a função `server` (servidor), que utiliza o método `fluidPage` responsável por manipular os dados, assim possibilitando que aplicação se torne interativa. O nome de cada uma das funções fica a critério do desenvolvedor.

B

`Server` (servidor), função responsável por apresentar os elementos da página para o usuário e a função interface do usuário (UI), responsável por manipular os dados, assim possibilitando que aplicação se torne interativa.

C

Interface do usuário (UI), que utiliza o método `fluidPage` que responsável por apresentar os elementos da página para o usuário e a função `server` (servidor), que utiliza o método

function, responsável por manipular os dados, assim possibilitando que aplicação se torne interativa. O nome de cada uma das funções fica a critério do desenvolvedor.

D

Interface do usuário (UI), função responsável por apresentar os elementos da página para ao usuário e a função *server* (servidor), responsável pela importação dos dados.