

Para saber mais: Por que usar microinterações?

Por que usar microinterações?

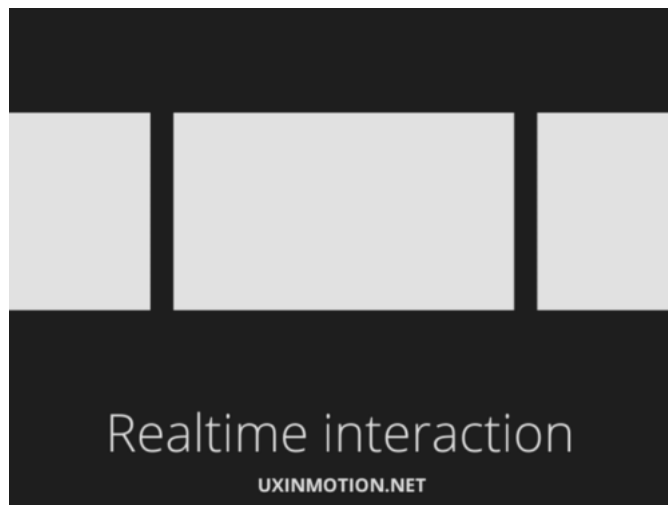
A microinteração pode ser, muitas vezes, vista como algo que apenas deixa a experiência do usuário mais agradável, mas que no geral não adiciona muito valor a interface: é muitas vezes vista com a finalidade de dar um toque final.

Ela é, sobretudo, a forma de comunicar informações ao usuário visando a melhoria da experiência e a antecipação de algumas informações. Como veremos ao longo do curso, uma animação pode anteceder uma informação importante antes mesmo de ser estabelecida na tela, o que é muito poderoso para comunicar aos usuários.

Por isso, será feita a distinção entre interações em tempo real e em tempo não-real, sendo importante definir a distinção entre “estado” e “ação”:

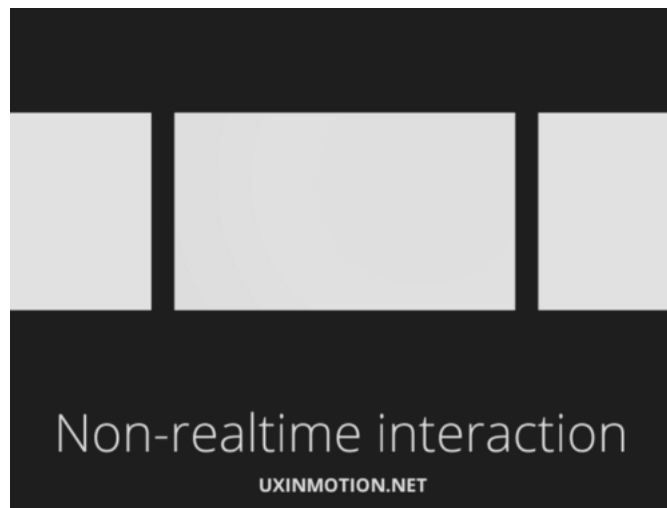
- O estado de um elemento é estático;
- A ação é temporal e baseada em movimentos que os usuários executam.

As interações em tempo real pressupõem uma ação que o usuário executa e a interface interage simultaneamente com seu movimento. *Exemplo:* fazer um scroll lateral no qual as informações na tela se movimentam na velocidade do toque do usuário.



Uma interação em tempo real. Ela acontece simultaneamente à ação do usuário.

As animações em tempo não real são interações que são executadas após a ação do usuário na tela. *Exemplo:* o toque em um botão que muda de cor após ser utilizado.



Uma interação em tempo não real. Ela acontece depois da interação do usuário.

Sabendo desta distinção entre as ações estamos prontos para entender o restante do conteúdo do curso e os princípios da interação.