

 05

R^eposicionando âncoras

Da maneira que criamos a interface, os elementos que colocamos na nela estão fixos no espaço e, quando aumentamos ou diminuímos a tela de jogo, nosso canvas também aumenta ou diminui. Como nossos elementos estão fixos, eles não acompanham essas alterações de tamanho do canvas.

Para resolvemos esse problema precisamos posicionar as âncoras dos objetos. Reposicione as âncoras do seus projetos e faça com que a interface gráfica do jogo fique responsiva.