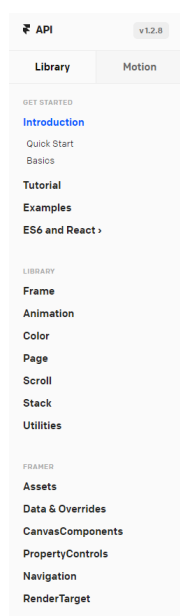


Para saber mais: Usando a API do Framer para inserir códigos

Usando a API do Framer para inserir códigos

No último vídeo vimos como inserir elementos em código nos protótipos criados no Framer. Para isso basta utilizar a aba de **code**, ao lado da aba das camadas. No vídeo foi criado um input de texto que exibe a senha digitada ou não a partir do [exemplos \(https://www.framer.com/examples/\)](https://www.framer.com/examples/) gerados pelo próprio Framer.

Essa foi uma leve introdução aos códigos do Framer, mas, caso seja interessante para o projeto a inserção de elementos mais customizados o programa permite a criação de códigos em [React \(https://reactjs.org/\)](https://reactjs.org/). Para isso é possível acessar a [API \(https://www.framer.com/api/\)](https://www.framer.com/api/) do Framer para saber como inserir códigos customizados para incluir elementos novos, animações e outros diversos elementos.



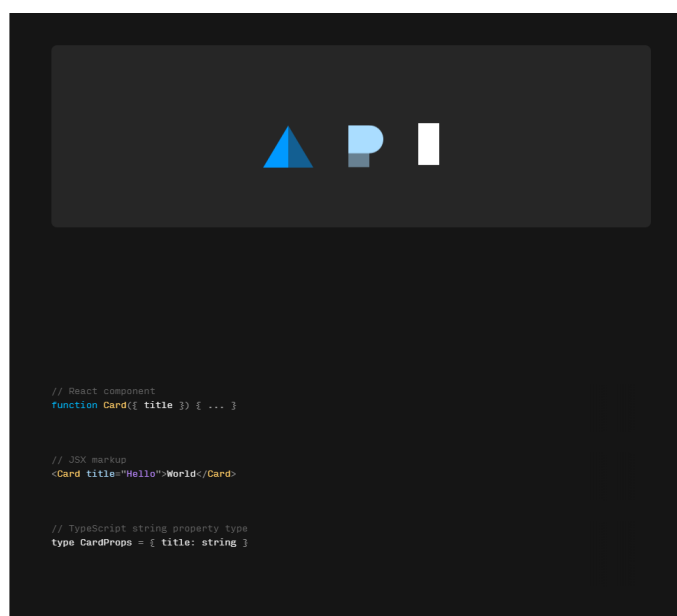
Framer API

A complete API reference of the Framer Library, a JavaScript library made for rapid interactive prototyping for web and mobile.

Overview

Framer provides helpers for advanced physics-based animation, complex touch-based gestures and common components for scrolling, paging and interface flows. It's designed to allow beginners to explore digital product ideas without boundaries. It builds on the following technologies. To learn more about these, be sure to check out our [ES6 and React](#) Guide too.

- **React**. A library to define components and build interfaces. It provides structure to your project by default so you can easily re-use and share.
- **JSX**. A way to use HTML-like syntax directly inside JavaScript so that you can express document structures in a familiar way.
- **TypeScript**. An optional extension to ES6 JavaScript to add types so your editor understands the code you are writing, and can provide excellent inline autocomplete and documentation.



Visão inicial da API do Framer

Além da API do Framer, que mostra como inserir os códigos, há uma outra aba mais específica para [motion](https://www.framer.com/api/motion/) (<https://www.framer.com/api/motion/>). Lá é possível incluir diversas animações customizadas.

Esse modelo criado pelo Framer é muito interessante, pois permite que os designers criem interações dentro do programa do Framer e possibilita que desenvolvedores escrevam códigos já prontos para serem usados em apps e em sites funcionando, utilizando essa API.

Caso seja de seu interesse, existem diversos vídeos e informações na internet mostrando como utilizar a API do Framer Motion diretamente em projetos já publicados, sem precisar estarem apenas nos protótipos desenvolvidos pelo programa.