

# Para saber mais: Usando a API do Framer para inserir códigos

## Usando a API do Framer para inserir códigos

No último vídeo vimos como inserir elementos em código nos protótipos criados no Framer. Para isso basta utilizar a aba de **code**, ao lado da aba das camadas. No vídeo foi criado um input de texto que exibe a senha digitada ou não a partir do [exemplos \(https://www.framer.com/examples/\)](https://www.framer.com/examples/) gerados pelo próprio Framer.

Essa foi uma leve introdução aos códigos do Framer, mas, caso seja interessante para o projeto a inserção de elementos mais customizados o programa permite a criação de códigos em [React \(https://reactjs.org/\)](https://reactjs.org/). Para isso é possível acessar a [API \(https://www.framer.com/api/\)](https://www.framer.com/api/) do Framer para saber como inserir códigos customizados para incluir elementos novos, animações e outros diversos elementos.

```
// React component
function Card({ title }) { ... }

// JSX markup
<Card title="Hello">World</Card>

// TypeScript string property type
type CardProps = { title: string }
```

Visão inicial da API do Framer

Além da API do Framer, que mostra como inserir os códigos, há uma outra API mais específica para [motion](https://www.framer.com/api/motion/) (<https://www.framer.com/api/motion/>). Lá é possível incluir diversas animações customizadas.

Esse modelo criado pelo Framer é muito interessante, pois permite que os designers criem interações dentro do programa do Framer e possibilita que desenvolvedores escrevam códigos já prontos para serem usados em apps e em sites funcionando, utilizando essa API.

Caso seja de seu interesse, existem diversos vídeos e informações na internet mostrando como utilizar a API do Framer Motion diretamente em projetos já publicados, sem precisar estarem apenas nos protótipos desenvolvidos pelo programa.